

CURRICULUM VITAE

Oscar Gaya
Barcelona

Mail: ogaya@josich.com
Web: www.josich.com
Blog: josich.blogspot.com

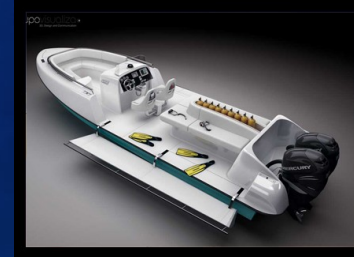
EXPERIENCIA LABORAL:



-PYROSTUDIOS: [web](#) Departamento de grafistas y FX en base a [UnrealEngine3](#)



-DYGRAFILMS: [web](#) Iluminación de entornos y personajes para el film 3D, " El sueño de una noche de San Juan". Maya y [Renderman.](#)



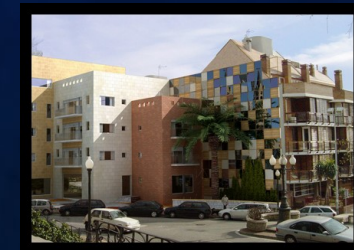
-BINARY PRODUCTIONS: [web](#)
Visualizaciones 3d en empresa de ingeniería naval.



-ESTRATEGIA DIGITAL: Jefe del departamento 3d, desarrollo de proyectos infoarquitectónicos y de diseño gráfico.

-BARCELONA MEDIA: [web](#) Entornos virtuales en tiempo real.

-DANTEX GROUP: [web](#) Jefe de proyectos infoarquitectura y animaciones 3d.



-FORMA DISSENY: [web](#) junior 3d infoarquitectura.



-AGENCIA DE REPORTAJES ZOOM:
[web](#) Responsable del departamento de digitalización y postproducción fotográfica., fotógrafo.

-Organización fotográfica Juniors y Barcelona Clàssics: Fotógrafo.

-Productora AZUL :Video asistencia y eléctrico en distintos spots para la.



-EDGE Entertainment: [web](#) Diseño de juegos.

FORMACIÓN:

-Escuelas Pias : [web](#) BUP-COU + dos años de **imagen y sonido**.

-EMAV: [web](#) curso de especialización profesional en vídeo. (realización, infografía con 3DSMAX y Photoshop, operador de imagen).

-ITES: [web](#) ciclo formativo de grado superior en imagen. (fotografía, vídeo, iluminación, producción, postproducción, infografía).

-INNOVA Curso de Programación informática: [web](#) C++, HTML, JavaScript, VisualBasic

-PepeSchoolLand: [web](#) Seminario Setup 3d en Maya

-Prácticas en BTV Barcelona televisión. [Web](#) ENG y plató.

-Prácticas en ATLAS CATALUNYA, TV5 agencia de noticias. [Web](#) ENG.

-Prácticas en AGENCIA ZOOM [web](#) retoque digital de imagen.

-Prácticas en Panacamara Rent productos cinematográficos.

-TALLER DE ARTE diez años de formación en artes plásticas y creativas.

COLABORACIONES:

-Testing WANTED, Grin Barcelona: testeo del videojuego Wanted en Grin barcelona.

-Moderador foro CG-Node: foro dedicado a los gráficos por computadora

-Diseño de niveles: [Call of Duty2](#), [Half Life2](#), [Crysis](#), Battlefield2

-Diseño de Juegos

-Guionista.

-Juegos y MODS: FireWar, the Truth, ProyectoX.

-Tester de los motores gráficos: HADDD y Jade.

-Dirección del cortometraje CLAUSTRO ganador de seis premios. Seleccionado en [Festival de Cine fantástico de Sitges](#).

-Dirección de fotografía en diversos cortos y videoclips.

-Eléctrico en distintos cortometrajes.

-Realización de varios cortos de animación "stopmotion".

-Bajista y percusionista en distintas formaciones musicales.

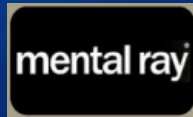
IDIOMAS:

Catalán: idioma materno.

Castellano: idioma materno.

Inglés: nivel medio.

SOFTWARE:



Lenguajes:

MELscript [video](#), [video](#)

ActionScript3

C++

VisualBasic

HTML

JavaScript.